

SEA MONSTER

VIDEO GAME CARTRIDGE
FOR ATARI 2600 GAME
CONSOLES

ATARI is a trademark of ATARI INC.

SEA MONSTER

I Preparing:

Follow manufacturer's instruction to hook up your video game system.

Select game with game select switch. The game No. would appear on the upper right of the screen, and the No. on the upper left indicates the game is for one player or two players.

Game Number	Player	Speed
1	1	slow
2	2	slow
3	1	average
4	2	average
5	1	fast
6	2	fast

II To Begin Play:

Press your game reset switch, the game No. would turn to indicate the quantity of the ships you own. Push your Joystick up, one of your ships will appear on the sea level; the game starts.

III Piloting:

Your ship is piloted by moving the Joystick to left or right two directions.

IV Firing:

Move your ship to aim at a seamonster and press the red button to fire your bomb. If your ship was struck by seamonster unfortunately, you have to press the Joystick to top again, thus, another ship from your remain ships would appear once more.

V Scoring:

Your score is shown on the top centre of the screen. You are awarded for every monster you have destroyed. Monsters are active in three levels:

Topmost	10 points
Middle	50 points
Lower level	30 points

For every 1,000 points you score, you will be given one more ship, unless the screen has indicated 9 ships. Whenever your score is calculated over 999,990, it would be accounted from zero again.

SEE-MONSTER

Wie würden Sie sich als Kapitän eines Schiffes verhalten, wenn es auf den Meeren keinen Frieden mehr gäbe? Denn die Umweltverschmutzung hat bisher unbekannte Ungeheuer geschaffen, die alle Schiffe gnadenlos angreifen. Weil Sie ein Meeresliebhaber sind, würden Sie natürlich Ihr Schiff mit Torpedos oder Tiefseebomben bewaffnen und die Mission übernehmen, drei aktive Arten der Seeungeheuer in drei verschiedenen Wassertiefen zu zerstören. Dazu werden Ihnen sechs Schiffe zur Verfügung gestellt. Aber seien Sie Vorsichtig, denn die Ungeheuer sind voller List und Tücke.

I.

- Folgen Sie den Instruktionen des Herstellers, wenn Sie Ihr Videospiegel anschließen.
- Schalten Sie Ihr Gerät aus und legen Sie die Spielkassette ein.
- Schalten Sie Ihr Gerät an und auf dem Monitor erscheint das Bild.
- Verbinden Sie das Kontrollelement mit der Konsole. Halten Sie das Kontrollelement so, Daß sich die rote Taste während des Spiels in der oberen linken Ecke befindet.
- Der Schwierigkeitsgrad-Schalter hat im Spiel SEEUNGEHEUER keine Wirkung.
- Wählen Sie ein Spiel mit dem Spielwahlschalter. Oben rechts auf dem Bildschirm erscheint die Spielnummer. Die Zahl am unteren linken Rand des Bildschirms zeigt an, ob ein oder zwei Spieler spielen.

Spielnummer	Spieler	Geschwindigkeit
1	1	langsam
2	2	langsam
3	1	mittel
4	2	mittel
5	1	schnell
6	2	schnell

II. Spielbeginn

Drücken Sie die Reset-Taste. Die Spielnummer zeigt an, wieviele Schiffe Sie besitzen. Drücken Sie den Joystick nach vorne und eins Ihrer Schiffe erscheint auf dem Meer. Das Spiel beginnt.

III. Steuerung

Sie können Ihr Schiff steuern, indem Sie den Joystick nach rechts oder links, nach vorne oder hinten bewegen.

IV. Schießen

Bewegen Sie Ihr Schiff, um auf ein Seeungeheuer zu zielen, und schießen Sie eine Bombe ab, indem Sie auf die rote Taste drücken. Sollte Ihr Schiff unglücklicherweise von einem Seeungeheuer getroffen werden, so drücken Sie den Joystick nach vorne, und eins von Ihren verbliebenen Schiffe erscheint auf dem Bildschirm.

V. Wertung

In der Mitte des oberen Bildschirmrandes wird Ihre Punktzahl angezeigt. Sie bekommen Punkte für jedes Ungeheuer, das Sie zerstört haben. Seeungeheuer sind in drei verschiedenen Tiefen zu finden:

flach	10 Punkte
mittel	50 Punkte
tief	30 Punkte

Jedesmal, wenn sie 1000 Punkte erreichen, bekommen Sie als Belohnung ein Schiff, es sei denn, auf dem Bildschirm sind bereits neun Schiffe angezeigt. Wenn Sie 999 990 übertreffen, wird wieder von Null mit dem Zahlen begonnen.