

# LES ENVAHISSEURS

SKY ALIEN™

POUR

ATARI\* VCS SYSTEME

12



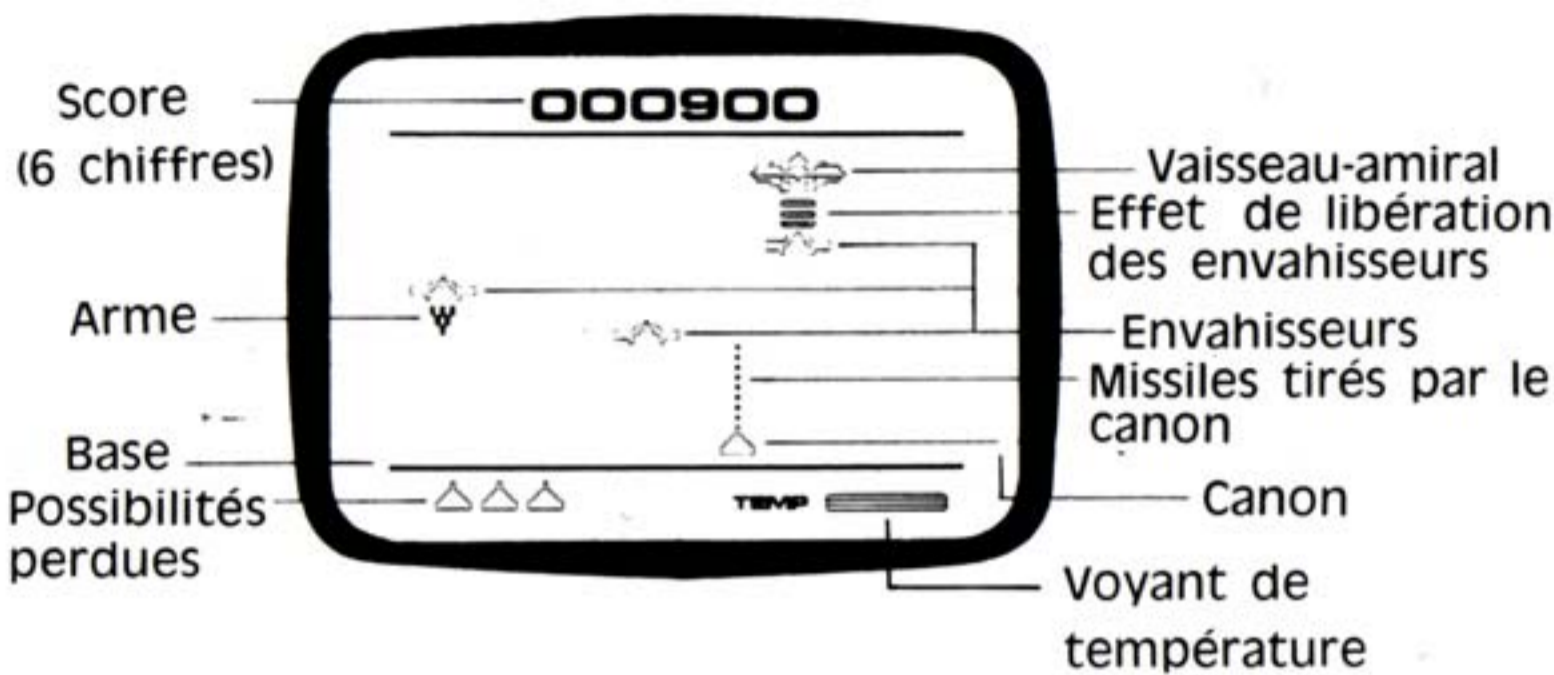
REF. NO. 83112

## INSTRUCTIONS



\*ATARI est une marque déposée par ATARI INC.

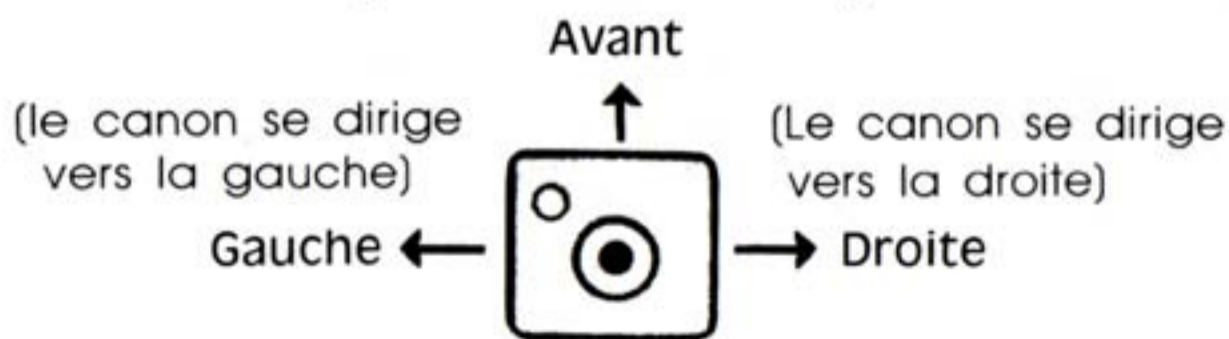
# ECRAN



## COMMANDE DE LA MANETTE

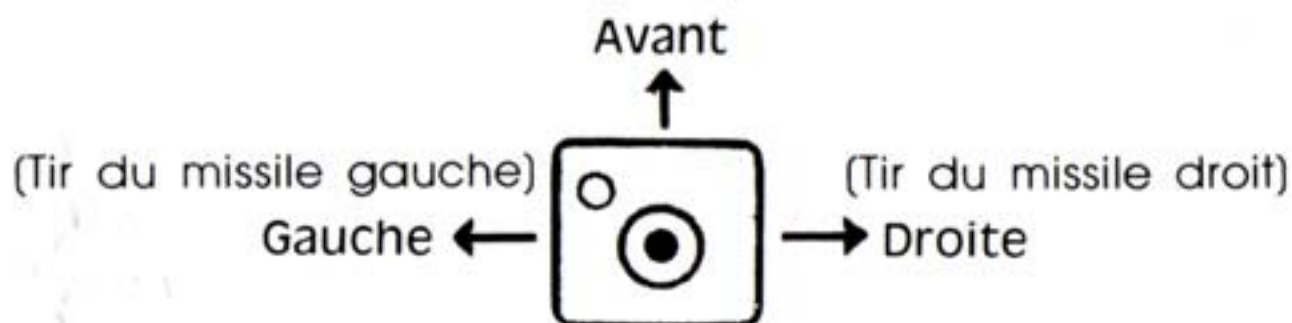
(1) Sans utiliser la touche-pression

(Tir vertical de missile)



(2) En enfonçant la touche-pression

(Tir vertical de missile)



---

## DESCRIPTION SOMMAIRE

---

- (1) Au début, un vaisseau-amiral—qui ne peut être détruit—se déplace le long de l'écran.
- (2) A chaque étape, le vaisseau-amiral libère un total de dix envahisseurs.
- (3) En fonction des stades les envahisseurs opèrent des mouvements différents:
  - (i) Mouvement horizontal avec brusque changement de direction.
  - (ii) Mouvement horizontal + vers le haut/bas avec brusque changement de direction.
  - (iii) Apparition soudaine, à n'importe quel endroit, pendant un bref instant.
- (4) L'envahisseur situé au niveau le plus bas libère différents types d'armes à des stades divers:
  - (i) Simple missile
  - (ii) Groupe de missiles
  - (iii) Laser
  - (iv) Bombes explosives
- (5) Il'y a différents types d'envahisseurs, à savoir
  - (i) Des envahisseurs qui ne peuvent être désintégrés
  - (ii) Des envahisseurs qui peuvent être désintégrés en envahisseurs plus petits
- (6) Les envahisseurs et les armes ont des vitesses et des mouvements différents suivant les stades du jeu.
- (7) Les bombes explosives qui atteignent la base s'attaquent au canon horizontalement.

---

## JEU

---

- (1) Le joueur peut tirer sur les envahisseurs qui l'attaquent, verticalement en horizontalement, en commandant adroitement le canon.
- (2) Les armes libérées par les envahisseurs ne peuvent être détruites, à l'exception des bombes explosives à déplacement horizontal.
- (3) Le canon est détruit soit

- (i) lorsqu'il entre en collision avec les armes, soit
  - (ii) par augmentation de la température, augmentation indiquée par le voyant de température.
- (4) Le jeu prend fin:
- (i) Lorsqu'on atteint le score final (c'est-à-dire 999999 points)
  - (ii) quand tous les canons sont détruits
- (5) Un canon supplémentaire est attribué tous les 10000 points avec un maximum de quatre canons.



TM

**DISTRIBUTION:**  
**267, BLD LEOPOLD II**  
**1080 BRUSSELS, BELGIUM**

**FABRIQUE PAR:**

**TAIWAN GEM INT'L CORP P.O.BOX 3832, TLX 12430**

*IMVCS912*

Printed in Taiwan