

LES ENVAHISSEURS

SKY ALIEN™

POUR

ATARI* VCS SYSTEME

12



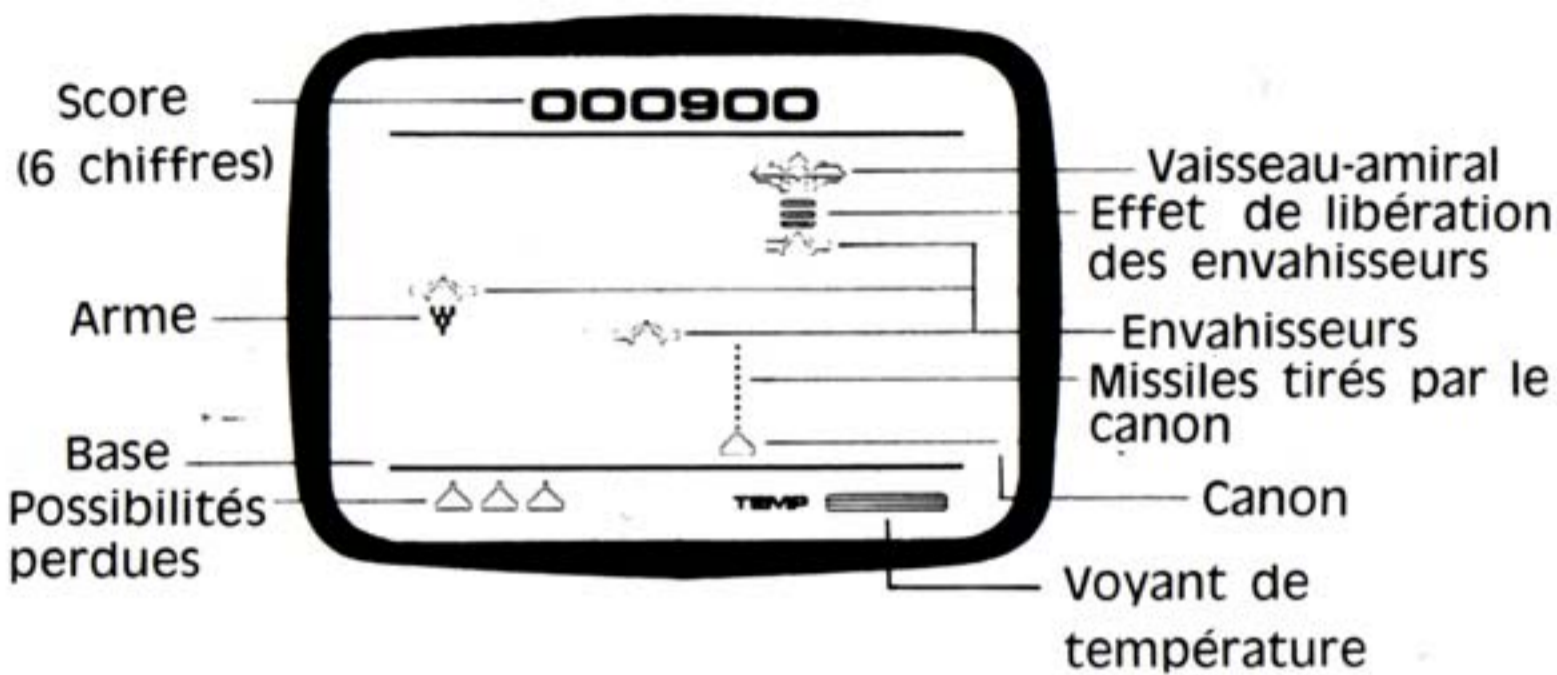
REF. NO. 83112

INSTRUCTIONS



*ATARI est une marque déposée par ATARI INC.

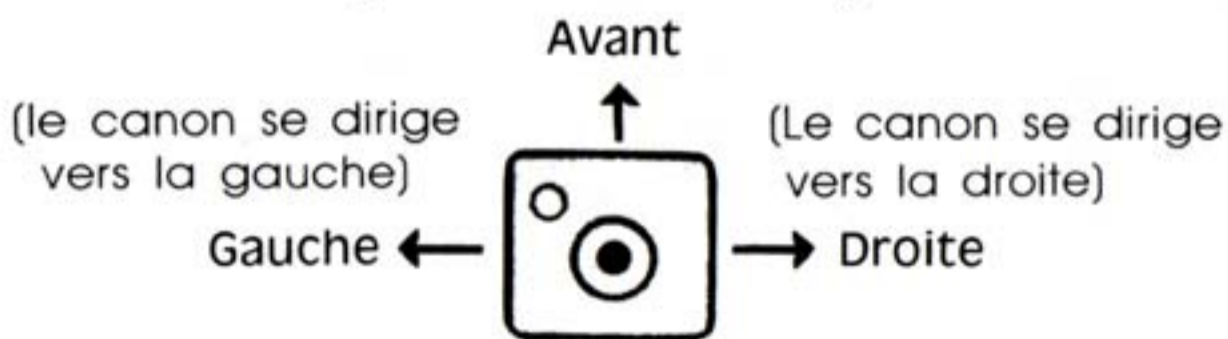
ECRAN



COMMANDE DE LA MANETTE

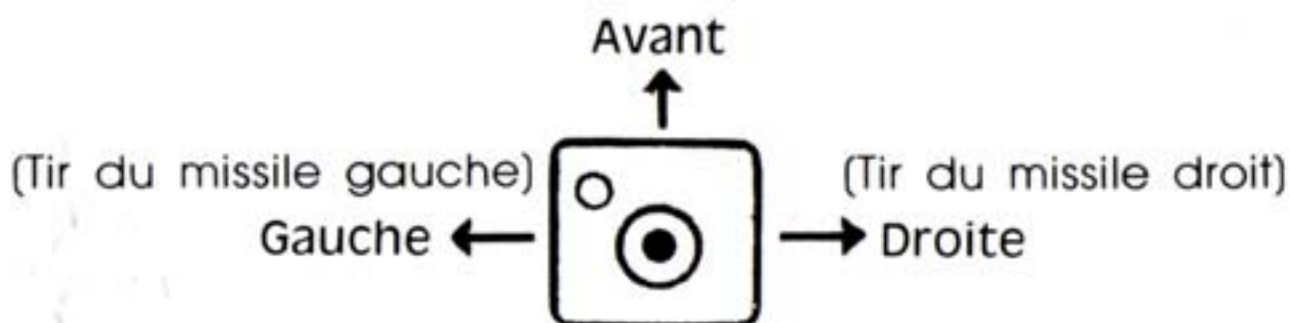
(1) Sans utiliser la touche-pression

(Tir vertical de missile)



(2) En enfonçant la touche-pression

(Tir vertical de missile)



DESCRIPTION SOMMAIRE

- (1) Au début, un vaisseau-amiral—qui ne peut être détruit—se déplace le long de l'écran.
- (2) A chaque étape, le vaisseau-amiral libère un total de dix envahisseurs.
- (3) En fonction des stades les envahisseurs opèrent des mouvements différents:
 - (i) Mouvement horizontal avec brusque changement de direction.
 - (ii) Mouvement horizontal + vers le haut/bas avec brusque changement de direction.
 - (iii) Apparition soudaine, à n'importe quel endroit, pendant un bref instant.
- (4) L'envahisseur situé au niveau le plus bas libère différents types d'armes à des stades divers:
 - (i) Simple missile
 - (ii) Groupe de missiles
 - (iii) Laser
 - (iv) Bombes explosives
- (5) Il'y a différents types d'envahisseurs, à savoir
 - (i) Des envahisseurs qui ne peuvent être désintégrés
 - (ii) Des envahisseurs qui peuvent être désintégrés en envahisseurs plus petits
- (6) Les envahisseurs et les armes ont des vitesses et des mouvements différents suivant les stades du jeu.
- (7) Les bombes explosives qui atteignent la base s'attaquent au canon horizontalement.

JEU

- (1) Le joueur peut tirer sur les envahisseurs qui l'attaquent, verticalement en horizontalement, en commandant adroitement le canon.
- (2) Les armes libérées par les envahisseurs ne peuvent être détruites, à l'exception des bombes explosives à déplacement horizontal.
- (3) Le canon est détruit soit

- (i) lorsqu'il entre en collision avec les armes, soit
- (ii) par augmentation de la température, augmentation indiquée par le voyant de température.
- (4) Le jeu prend fin:
 - (i) Lorsqu'on atteint le score final (c'est-à-dire 999999 points)
 - (ii) quand tous les canons sont détruits
- (5) Un canon supplémentaire est attribué tous les 10000 points avec un maximum de quatre canons.



TM

DISTRIBUTION:
267, BLD LEOPOLD II
1080 BRUSSELS, BELGIUM

FABRIQUE PAR:

TAIWAN GEM INT'L CORP P.O.BOX 3832, TLX 12430

IMVCS912

Printed in Taiwan