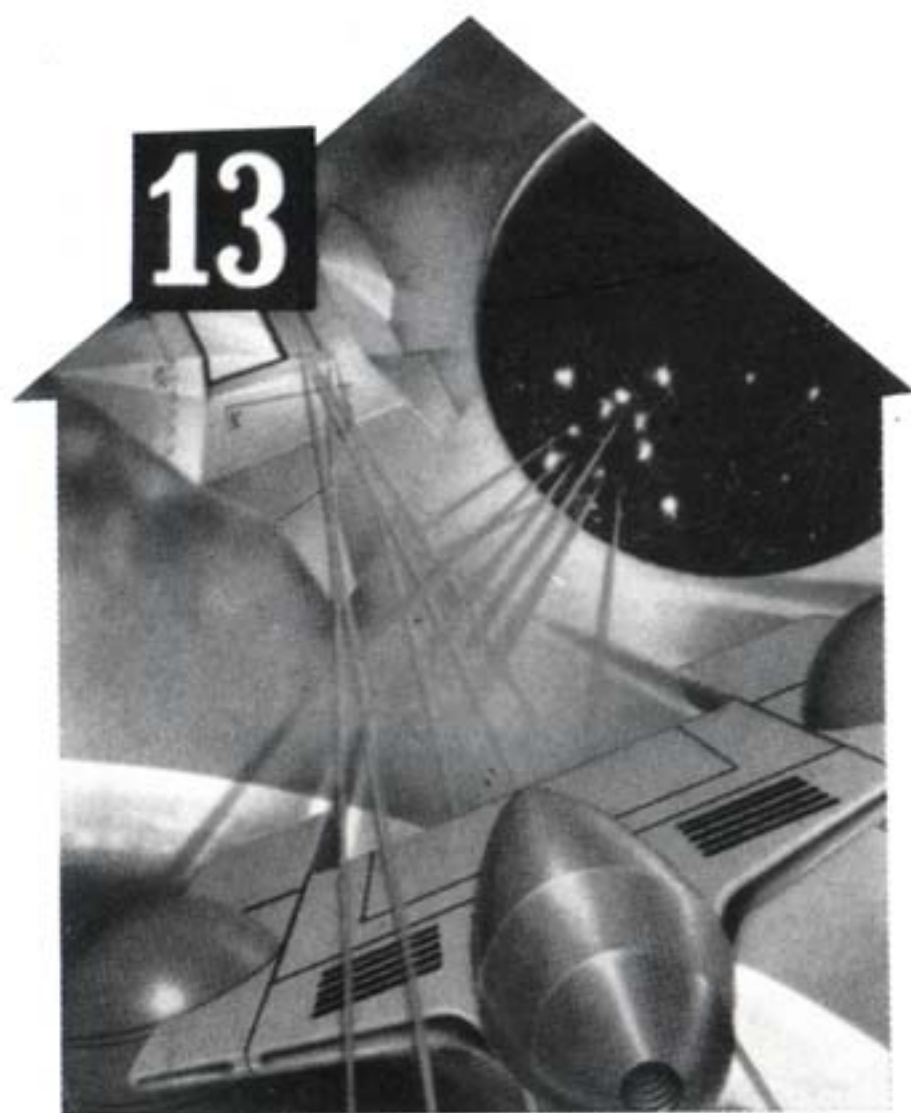


L'ATTAQUE DE LE BASE

BASE ATTACK™

POUR
ATARI* VCS SYSTEME



13

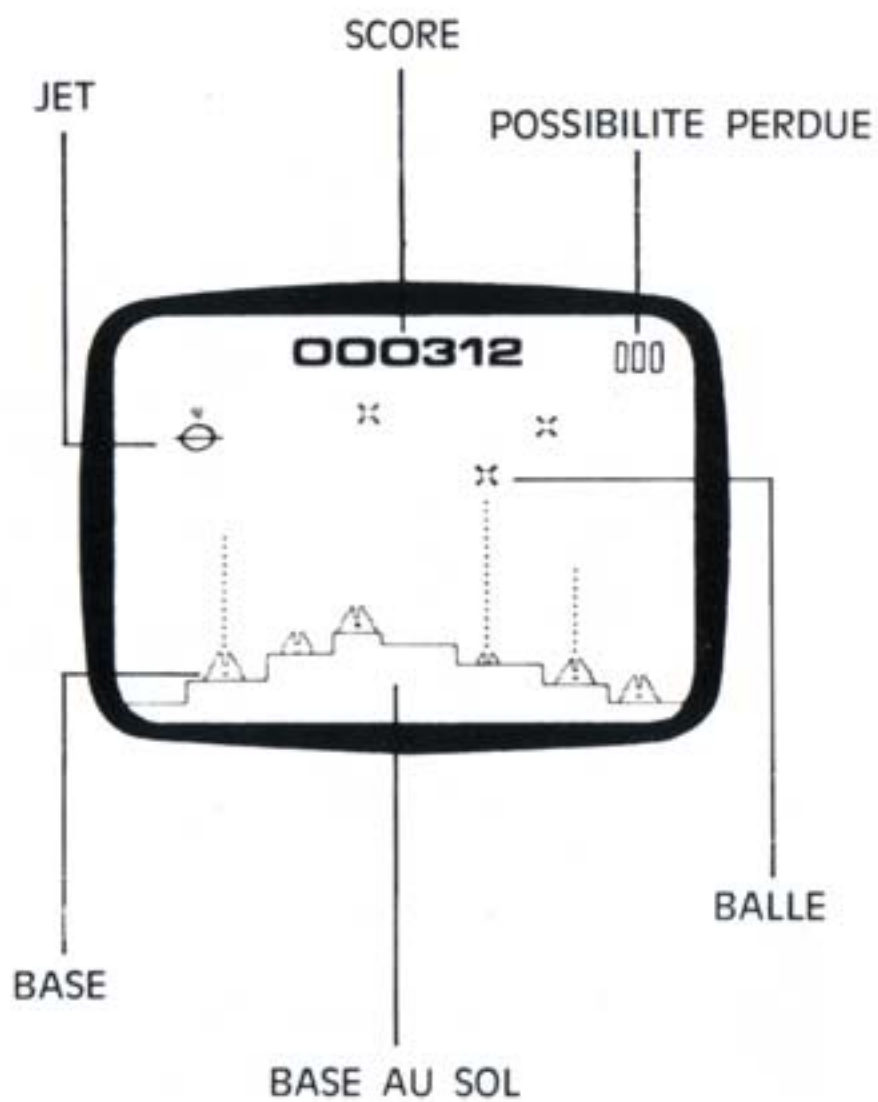
REF. NO. 83113

INSTRUCTIONS



*ATARI est une marque déposée par ATARI INC.

Ecran



Selection du jeu

Il y a quatre jeux:

Jeu 1: un joueur (junior)

Jeu 2: deux joueurs (junior)

Jeu 3: un joueur (senior)

Jeu 4: deux joueurs (senior)

Instructions

- (1) Le joueur contrôle le jet dans le ciel afin de détruire les bases ennemies situées au sol.
- (2) La manette permet de diriger le jet vers le haut, vers le bas, vers la droite ou vers la gauche.
- (3) Pour déclencher le tir du jet vers l'une des quatre directions susmentionnées, enfoncer la touche-pression et déplacer simultanément la manette vers la direction correspondante.
- (4) Si un missile tiré par le jet n'est pas activé, plus aucun missile ne peut être lancé.
- (5) Les bases au sol tirent des missiles au hasard vers le ciel afin d'assurer leur défense.
- (6) Certains missiles de la base peuvent prendre la forme d'une balle flotante qui devient un missile calorico-chercheur et attaque le jet.
- (7) Si le jet est abattu par les missiles ou s'il entre en collision avec la balle flotante, il explose et le joueur perd une de ses trois possibilités.



TM

DISTRIBUTION:
267, BLD LEOPOLD II
1080 BRUSSELS, BELGIUM

FABRIQUE PAR:
TAIWAN GEM INT'L CORP P.O. BOX 3832, TLX 12430
IMVCS913

Printed in Taiwan

CA283

Z-TACK™



ATARI® 2600 &
SEARS VIDEO ARCADE
COMPATIBLE

CA283

Z-TACK™

DISPLAY



GAME SELECTION

There are 4 games:

- Game 1: one player (beginner)
- Game 2: two players (beginner)
- Game 3: one player (advanced)
- Game 4: two players (advanced)

BOMB INTRODUCE A COMPLETE SERIES OF UP- DATED VIDEO GAME CARTRIDGES.

INSTRUCTION

- (1) Player controls the jet in sky level to destroy enemy's bases below at ground level.
- (2) The jet can move up, down, left or right by maneuvering the joystick to the respective positions.
- (3) The jet will fire to any of the above four directions if both the push button is depressed and the joystick is maneuvered to the corresponding direction.
- (4) If a missile ejected from the jet is not activated, no further missile can be emitted.
- (5) The bases at ground level fire missile randomly into the sky for defensive purpose.
- (6) Some missiles from the base may take the form of a floating ball which will become a heat-seeking missile and attack the jet.
- (7) If the jet is shot by the missiles or if it collides with the floating ball, it will explode and player loose one of his three chances.
- (8) If the bases are shot by the jet, they will explode and vanish from the screen.
- (9) Difficulty is enchanced when level is advanced with increasing number of bases, balls and the speed of missiles
- (10) There are 6 distinct level in one complete cycle and game pattern will recycle upon completion of all 6 level.
- (11) The maximum score is 999999.

BOMB™

©1983 COPYRIGHT BY  BONDWELL DIGITAL LTD.