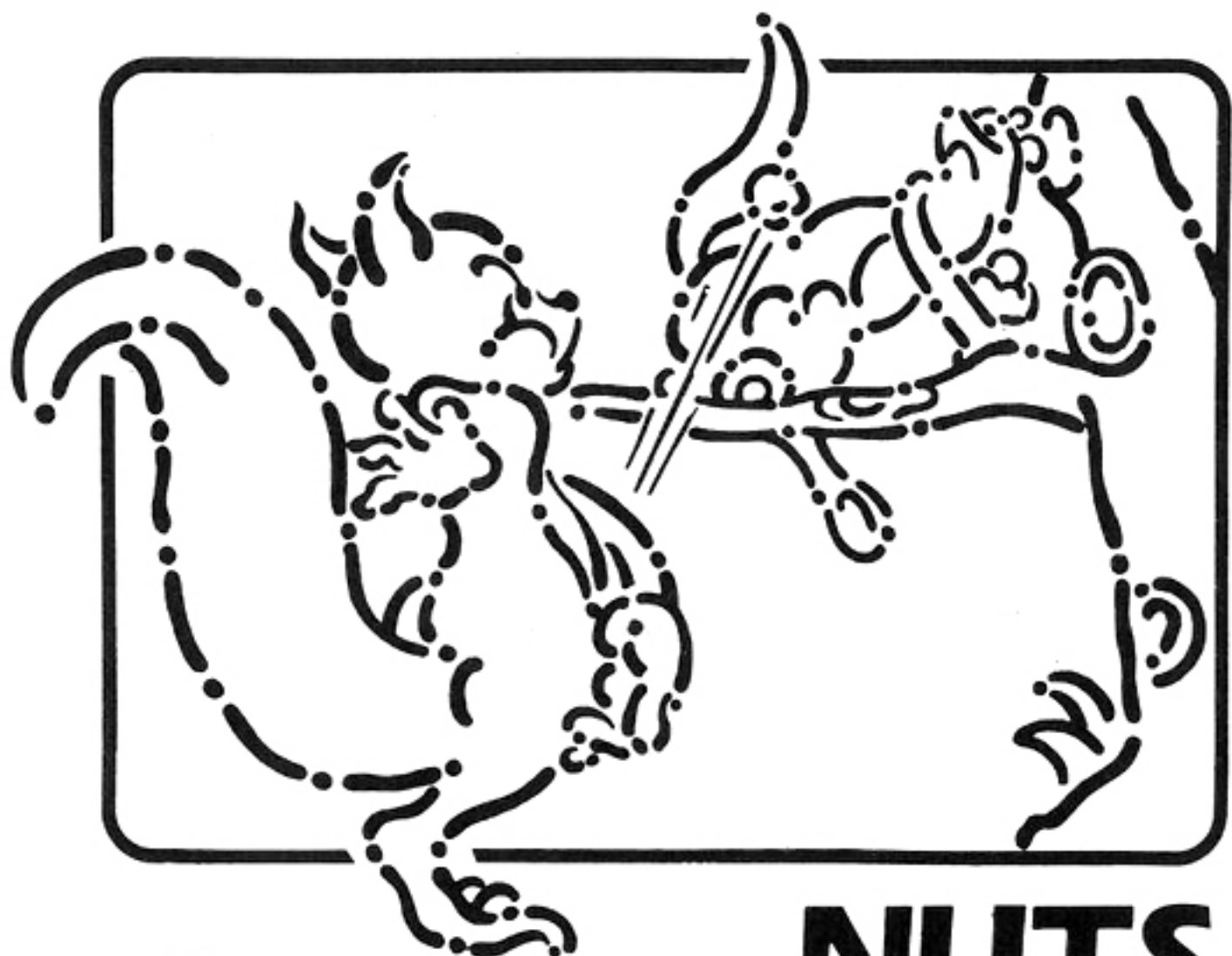


TECHNOVISION™

Extra-anspruchsvolle Spielkassette für
ATARI® 2600 VIDEO COMPUTER™



TVS 1001

NUTS

SPIELKASSETTEN-ANLEITUNG



DIE SPIELMEISTER GRÜSSEN SIE!

Mit TECHNOVISION wählten Sie mehr als nur eine Spielkassette. Sie wählten ein vollständig neues Erlebnis in Aufregung und Unterhaltung. TECHNOVISION wird Ihnen eine Art von Graphiken, Antworten und echte Lebenssituationen liefern, die Sie niemals zuvor mit Ihrem ATARI[®]-Gerät gesehen haben. So, Glückwünsche für Sie für Ihre Wahl von dem Video Tech Spielmeister.

BEREITEN SIE SICH VOR!

- 1) Ist Ihr ATARI[®]-Gerät angeschlossen?
- 2) Ist Ihr Fernsehgerät eingeschaltet?
- 3) Ist Ihr ATARI[®]-Gerät mit Ihrem Fernsehgerät verbunden?
- 4) Legen Sie Ihre Technovision Spielkassette ein.

AUF GEHT'S!

- 1) Schalten Sie Ihr ATARI[®]-Gerät ein.
- 2) Sobald Technovision auf Ihrem Bildschirm erscheint, wählen Sie das gewünschte Spiel durch Druck auf die Select-Taste, bis die gewünschte Spielnummer in der oberen Mitte des Bildschirms erscheint.
- 3) Drücken Sie auf die RESET-Taste Ihres ATARI[®]-Gerätes, und das Spiel beginnt.

GO NUTS!

Sie sind ein schwerarbeitendes Eichhörnchen. Das ganze Jahr über haben Sie wohlschmeckende Nüsse gesammelt und sie in Ihrem Wipfelhaus gelagert. Und während Sie dabei sind, mehr Nüsse zu sammeln, bricht eine Bande von gemeinen Wieseln in Ihr Haus ein. Sie rennen mit Ihrem ganzen Vorrat davon.

Bedienen Sie sich des JOYSTICKS, um geschickt unter den Wieseln zu Werke zu gehen. Benutzen Sie die SHOOT-Taste, um Nüsse auf sie zu werfen und sie von den Zweigen herunterzuschlagen. Aber passen Sie auf. Während die Wieseln herumrennen, lassen Sie laufend Nüsse fallen. Eine Nuss, die auf Sie fällt, schlägt Sie sofort k.o.

SIE MÜSSEN ZWEI HÄUSER BESCHUTZEN

Eines Ihrer Häuser befindet sich in dem Baumloch links oben auf dem Bildschirm, das andere Loch rechts unten. Sie müssen beide Plätze bewachen. Wenn es zehn Wieseln gelingt, in eines Ihrer Häuser einzudringen, werden Sie in Ohnmacht fallen. Die Zahl in der Mitte oben auf Ihrem Bildschirm zeigt Ihnen an, wie viele sich schon eingeschlichen haben. Nach 7 beginnt die Zahl zu blinken, um Ihnen anzuzeigen, dass Sie in Gefahr sind.

SPIEL VORBEI!

Sie haben nur 3 Chancen. Wenn Sie dreimal von einer der fallenden Nüsse k.o. geschlagen werden oder in Ohnmacht fallen, weil 10 Diebe eingedrungen sind, ist das Spiel für Sie zu Ende.

JE BESSER SIE SIND, UM SO SCHWIERIGER WIRD ES!

Wenn es Ihnen gelingt, die Wiesel von den Bäumen herunterzuwerfen, bekommen diese grosse Angst. Und wenn sie Angst haben, rennen sie noch schneller und lassen noch mehr Nüsse fallen. Sie werden das bemerken, nachdem Sie 1000 Punkte, 5000 Punkte und 10000 Punkte angesammelt haben.

PUNKTZAHL

Jedesmal, wenn Sie ein Wiesel herunterwerfen, bekommen Sie 100 Punkte.

12 ARTEN FÜR "GO NUTS"

Es gibt 12 verschiedene Arten um Go Nuts zu spielen. Wählen Sie, was Sie wollen durch Druck auf die SELECT-Taste bis die gewünschte Nummer auf dem Bildschirm erscheint.

1) SCHWIERIG EIN SPIELER

Zuerst sehen die schleichenden Wiesel Sie nicht, aber nachdem Sie einige heruntergeschlagen haben, werden sie nervös. Sie rennen schneller und lassen die gestohlenen Nüsse fallen. So passen Sie auf. Sie sind k.o., wenn eine fallende Nuss Sie trifft.

2) SCHWIERIG ZWEI SPIELER

Beide Spieler werden verrückt hier. Jeder Spieler hat schwer zu arbeiten, um gerade am Leben zu bleiben. Nur der verrückteste kann hoffen, eine Höchstpunktzahl zu erreichen.

3) UNGLAUBLICH HART EIN SPIELER

Sie müssen schon ziemlich verrückt sein, wenn Sie das Spiel auf dieser Geschicklichkeitsstufe versuchen. Die Wiesel rennen wie geölte Blitze herum. Von Anfang an bombardieren sie Sie mit Nüssen. Und die Situation wird immer schlechter. Der Versuch zu überleben, wird Sie um Ihren Verstand bringen.

4) UNGLAUBLICH HART ZWEI SPIELER

Auf dieser Geschicklichkeitsstufe ist es schlimmer zu zweit als alleine zu spielen. Sie müssen nicht nur unglaublich aktiv sein, sondern auch noch einen anderen Spieler übertrumpfen. Aber in der Zwischenzeit werden die Wiesel in Ihrer Konfusion alles, was sie in den Händen haben, auf Sie schmeissen. So viel Glück, Sie Nuss.

5) UNMÖGLICH EIN SPIELER

Das ist mehr als verrückt. Es ist reiner Selbstmord. Sie können die Wiesel kaum sehen, so schnell rennen sie. Und sie werfen Nüsse auf Sie als ob es giessender Regen wäre. Sie können glücklich sein, wenn Sie Gelegenheit haben, einmal zu schiessen, bevor das Spiel für Sie vorbei ist.

6) UNMÖGLICH . . . ZWEI SPIELER

Das einzige, was Sie zu diesem Spiel brauchen, sind 2 Spieler, die wirklich verrückt sind. Denn es wird ein kurzes Spiel sein. Es ist rein unmöglich, nur für wenige Sekunden zu überleben, wenn Sie das Spiel auf dieser Stufe alleine spielen. Aber wenn ein anderer da ist und Dinge verwirrt, gibt es einfach keinen Ausweg. Versuchen Sie es gar nicht erst.

7) SCHWIERIG . . . ZWEI SPIELER ARBEITEN ZUSAMMEN

Dies macht die Sache etwas einfacher. Anstelle die Wiesel und einen anderen Spieler zu besiegen, bekommen Sie etwas Unterstützung. Beide Spieler arbeiten zusammen, um die Wiesel zu überwältigen. Wenn Sie einen guten Plan ausarbeiten, ist es möglich, dass Sie für eine Weile überleben. Sie haben drei Chancen bevor das Spiel vorbei ist.

8) SCHWIERIG . . . VIER SPIELER IN ZWEI TEAMS

Auf dieser Stufe haben Sie die Vorteile von zwei Spielern, die zusammenarbeiten, aber Sie müssen mit einem anderen Team von zwei Spielern wetteifern. So die Chancen sind gleich. Das einzige, um das Sie sich Gedanken machen müssen, ist, die Wiesel zu besiegen. Sie werden keine Zeit haben, an etwas anderes zu denken.

9) UNGLAUBLICH HART . . . ZWEI SPIELER ARBEITEN ZUSAMMEN

Auch mit Hilfe eines anderen Spielers können Sie nicht erwarten, lange zu überleben. Gleich vom Spielanfang an werden die Nüsse wie Maschinengewehrpatronen auf Sie herunterregnen, und die listigen Wiesel rennen so schnell, dass man sie kaum sieht. Mit einem Freund an Ihrer Seite können Sie sich nur eines sicher sein: Zwei Verrückte spielen.

10) UNGLAUBLICH HART . . . VIER SPIELER IN ZWEI TEAMS

Ein Team von zwei Spielern versucht, ein anderes Team von zwei Spielern zu übertreffen. Glauben Sie aber nicht an eine lange Schlacht, um den Sieger zu ermitteln. Die Wiesel werden kurzen Prozess mit allen vier von Ihnen machen. Versuchen Sie es, Sie werden sehen.

11) UNMÖGLICH . . . ZWEI SPIELER ARBEITEN ZUSAMMEN

Sie haben absolut recht, einen Freund zu haben, der Ihnen auf dieser Stufe zur Seite steht. Sie brauchen jede nur erdenkliche Hilfe, Aber es wird Ihnen trotzdem nicht viel nutzen. Sie werden beide fertig sein, bevor Sie wissen, was Sie getroffen hat. Sie müssen schon ganz verrückt sein, um sich in solches Leiden zu versetzen.

12) UNMÖGLICH . . . VIER SPIELER IN ZWEI TEAMS

Sicher, Sie haben einen Freund, der Ihnen zur Seite steht. Aber Sie haben auch gegen ein anderes verrücktes Team zu spielen. Dies macht jedoch keinen Unterschied. Es spielt keine Rolle, wie übermenschlich Ihre Reflexe sind oder wie blitzschnell Ihre Bewegungen. Sie alle vier werden aus dem Spiel sein bevor Sie zweimal mit der Wimper zucken können. Aber wenn Sie vier Leute, die gerne verlieren, finden können, dann "GO NUTS".

MEHR TECHNOVISION SPIELE

Eine ganze Anzahl von ausgefallenen Technovision Spiele werden gerade für Ihre Unterhaltung entwickelt. Halten Sie Ausschau nach diesen Titeln:

MOTOR MOUTH

Alles, was Ihnen vor die Augen kommt, müssen Sie so schnell wie möglich verschlingen. Je mehr Sie essen, um so mehr Punkte erhalten Sie. Aber Sie könnten mehr abbeissen als Sie verdauen können. Wenn Sie Verdauungsstörungen bekommen oder zu fett werden, sind Sie aus dem Spiel.

FORMULA 1

Echte Grand Prix Sensation und Erregung mit einer schlängelnden, kurvigen Strasse und allen Risikos schnellen Autofahrens komplett mit Toneffekten, Zusammenstößen und Ölschlick. Gerade auf der Strasse bleiben wird Ihre ganze Fahrgeschicklichkeit testen in Formula 1.

SHOOT OUT

Sie sind der einzige Marschall im Westen von Pecos, und Sie haben die schrecklichen Lee-Brothers Ug-Lee, Home-Lee und Smell-Lee, zu zähmen. Diese kämpfen unfair und scheuen vor keinem Trick zurück, um zu gewinnen. In Schiesserei müssen Sie jede Sekunde auf Draht sein.

MOONBASE

Böse Fremdlinge haben einen Stützpunkt auf dem Mond errichtet, und nur Sie mit Ihrem tödlichen ZAP-Fighter können die Erde retten. Doch sind schnelle Reflexe und exaktes Schiessen nicht genug. Um den Stützpunkt auf dem Mond anzugreifen, müssen Sie gewaltig listig und verschlagen sein.

FLIPPER

Super Arkaden-Flipper in Ihrem Wohnzimmer mit allen Toneffekten und Aufregungen eines echten Flipperspieles. Schnellreagierende Schnipper und "Tilt" Strafpunkte werden Sie jede Sekunde des Spieles hellwach halten.

MOUSE HIGHWAY

Kleine arme Mäuschen müssen eine 8-bahnige Schnellstrasse überqueren, um an Futter zu kommen. Riesige Schlepper, Autos und Busse brausen 24 Stunden lang vorbei. Es kann Sie Stunden kosten, um nur eine kleine Maus sicher über den gefährlichen Mouse Highway zu bringen.

LASER RAID

Sausen Sie von Null-Space in Ihrem mächtigen LASERWHIP Flieger herein und versuchen Sie, die ausserirdische Waffenfabrik zu zerstören. Noch nie hat dies jemand fertig gebracht, denn die Ausserirdischen sind immer bereit. Nur übermenschliche Reflexe können Ihnen helfen, den selbstmörderischen Laser-Angriff zu überstehen.

TACHYON BEAM

Ausserirdische kontrollieren die Erde und patrouillieren das All mit unbesiegbaren STARBUSTER Raumschiffen. Die einzige Verteidigungsmöglichkeit bietet die tödliche TACHYON BEAM Waffe. Aber diese Waffe kann nur für kurze Momente ohne Deckung benutzt werden, deshalb muss jeder Schuss treffen. Befreien Sie die Erde mit TACHYON BEAM.

STONE AGE

Durch eine Zeitverzerrung werden Sie Millionenjahre in die Vergangenheit zurückgeworfen. Sie müssen bössartigen Dinosaurieren aus dem Wege gehen und das Ziel durch ein sich schlängelndes und windendes Geflecht von Höhlen erreichen. Ihre einzige Verteidigungswaffe sind grosse Dinosauriereier in diesem Steinzeitalter.

PLANET AGGRO

Als Geheimagent der Vereinten Welt Federation müssen Sie zu den schlimmsten Katastrophenplätzen des Weltalls reisen. Planet Aggro ist der schlimmste. Dort wird zuerst geschossen und danach werden Fragen gestellt. Ohne Warnung wird angegriffen. Und niemand kam bisher von Planet Aggro zurück.

ATARI® 2600 VIDEO COMPUTER SYSTEM™
Sind Handelszeichen Von ATARI, INC.

You are a hard-working squirrel. Throughout the year, you have tasty nuts collected and stored in your treetop home. While going to gather more nuts, a band of weasels break into your treetop home and try to run away with all your stock

Use the JOYSTICK to move under the weasels. Use the FIRE button to throw nuts at them from under the branches. But beware. The weasels constantly drop nuts while running around. If a nut falls on you, you'll get knocked out!

YOU HAVE TWO HOUSES LEFT

One of your homes is located in the tree hole on the top left of the screen, the other hole on the bottom right. You must watch both places. If 10 weasels successfully invade one of your homes, you will faint. The number in the upper-left corner of your screen shows you how many have already invaded. After 7, the number starts flashing to indicate that you are in danger.

GAME OVER

You only have 3 chances. If you're knocked out 3 times from a falling nut or faint 3 times thieves invading your home, the game ends.

THE BETTER YOU ARE, THE MORE DIFFICULT IT IS!

If you manage to knock down the weasels of the trees, they'll get afraid. And if they are afraid, they run faster and drop more nuts. This happens after you earn 1,000 points, 5,000 points, and 15,000 points.

SCORE

Every time you knock down a weasel, you get 100 points.

12 TYPES OF "NUTS"

There are 12 different ways to play Nuts. Select what you want by pressing the SELECT button until the desired number appears on the screen.

TECHNOVISION™

Super-sophisticated game cartridge for the
ATARI 2600® VIDEO COMPUTER SYSTEM™



TVS 1001

NUTS

INSTRUCTION MANUAL



THE GAME MASTERS GREET YOU

With TECHNOVISION, you chose more than just a cartridge. You chose a whole new experience in excitement and entertainment. TECHNOVISION delivers more sophisticated graphics, lightning-quick response, and a kind of true-to-life action that you've never seen before on your Atari game system. Congratulations from your Game Masters at Video Tech!

GET READY!

- 1) Is your Atari® game system plugged in?
- 2) Is your television set switched on?
- 3) Is your Atari® game system connected to your television set?
- 4) Insert your Technovision game cartridge!

GET SET!

- 1) Turn on your Atari® game system.
- 2) When the game appears on your screen, select the game mode you want by pushing the "Game Select" switch until the correct number appears at the top center of the screen.
- 3) Push the "Game Reset" switch to start your game!

GO NUTS!

You're a hard-working squirrel. All year, you've been storing delicious nuts in your tree-top home. But while you're out collecting more, a band of wily weasels breaks into your house and runs off with your hard-earned stockpile!

Use the joystick controller to carefully maneuver below the weasels. Use the fire button to throw nuts and try to knock the weasels off the branches. But watch out! While they run around, the weasels keep dropping nuts. If one hits you, it's an instant knock-out!

YOU MUST PROTECT TWO HOUSES

One of your houses is in a tree hole at the top left of the screen. The second house is just below, over on the right. You must guard them both. If ten weasels manage to break into your houses, you'll pass out! The number in the top center of your screen shows how many weasels have managed to break in so far. When the counter reaches seven, it will begin flashing to show that you're in danger.

GAME OVER!

You only get three chances. If you're knocked out by a falling nut, or you pass out three times due to weasel intrusions, it's game over!

THE BETTER YOU PLAY, THE HARDER IT GETS!

Knocking weasels from the treetops will make them afraid of you. And the more they fear you, the faster they run -- and the more nuts they'll drop! You'll notice a change in their behavior when you reach 1,000, 5,000, and 10,000 points.

SCORING

Every time you knock a weasel down, you're awarded 100 points.

TWELVE WAYS TO "GO NUTS"

There are 12 different game variations. Choose the one you wish by pushing the "Game Select" switch until the desired game number appears onscreen.

1) Hard – one player

At first, those sneaky weasels won't see you. But after you knock some down, they'll start to get nervous. Soon enough, they'll start moving faster and dropping more nuts. Watch out! You'll be knocked out if a falling nut hits you.

2) Hard – two players

It's time for both players to go nuts, each one trying hard to stay alive. Only the nuttiest of them will reach the highest scores.

3) Incredibly hard – one player

You've got to be nuts to to play at this skill level! The weasels will run like lightning, bombarding you with nuts from the start -- and it will only get worse! You'll lose your mind trying to survive.

4) Incredibly hard – two players

In this game mode, playing doubles is worse than playing alone. Not only do you have to be incredibly fast, you also have to beat your opponent. What's more, the frenzied weasels will throw everything they have at you. Good luck, you nut!

5) Impossible – one player

This is beyond nuts - it's pure suicide. The weasels are so blazingly fast, you'll barely see them. Plus, they'll be throwing nuts at you like torrential rain. You'll be lucky to get off a single shot before it's game over!

6) Impossible - two players

You'll need two really crazy players to play this game mode, because it'll be a short game. It's already impossible to survive more than a few seconds at the solo skill level, but when someone else is out there with you in that mess, there's simply no way out. Don't even try it!

7) Hard - cooperative two players

Now things are a little easier. Instead of having to beat both the weasels and another player, you have some support. Both players work together to defeat the weasels. Play it exactly right and you both might survive for a while. The two of you share three chances before it's game over.

8) Hard - four players on two teams

You'll have the advantages of playing as a team, but you'll have to battle a second team for the ultimate victory. The odds are the same — the only thing you'll need to worry about is defeating the weasels. Of course, you won't have time to think about anything else!

9) Incredibly hard - cooperative two players

Even with the help of another skilled player, don't expect to survive for long. Right from the start, nuts will rain down on you like machine-gun fire, and those mean weasels will run so fast you'll barely see them. With a friend at your side, you can only be sure of one thing: You both are nuts!

10) Incredibly hard - four players on two teams

One two-player team tries to beat a second team. Don't expect a long battle to determine a winner — the weasels will make things quick for everyone. Try it and you'll see!

11) Impossible - cooperative two players

You made the perfect call, having a friend by your side at this skill level. You'll need all the help you can get. But it won't help much, though. You'll both be knocked out before you know what hit you. You must be completely nuts to put yourself through this kind of suffering.

12) Impossible - four players on two teams

Sure, you've got a friend by your side. But now you two will play against another team of nuts. It makes no difference, though. It doesn't matter how superhuman your reflexes might be, or how lightning-fast you can move — all four of you will be done in a heartbeat. Anyway, if you can find four people who love to lose, go nuts!

OTHER TECHNOVISION GAMES

Some great Technovision games are currently in development for your entertainment. Keep an eye out for these titles.

MOTOR MOUTH

Everything you see must be devoured as quickly as possible. The more you eat, the higher your score. But you might bite off more than you can chew! If you get indigestion, or put on too much weight, you'll lose.

FORMULA 1

Experience real Grand Prix emotion and excitement on a curvy, winding road, with all the risks of fast driving, complete with sound effects, bumps, and oil slicks. Test your driving skill by staying on the road in FORMULA 1.

SHOOT OUT

You're the only marshall west of Pecos, and you must tame the terrible Lee brothers: Ug-Lee, Home-Lee, and Smell-Lee. They play dirty and will do anything to win. In a shootout, you've got to be ready at all times!

MOONBASE

Evil aliens have built a base on the moon, and only with your deadly ZAP-fighter can you save the Earth. Quick reflexes and precision shooting won't be enough; to attack the moon base you'll have to be extremely resourceful and cunning.

FLIPPER

Great arcade pinball action in your living room, with all the sound effects and excitement of a real pinball machine. Quick-reaction flippers and "dit" penalty points will keep you constantly on your toes!

MOUSE HIGHWAY

Your poor little mouse must cross an 8-lane expressway to find food. Huge tractors, cars, and buses roar down the road 24 hours a day, and it can take hours to get your little mouse safely across the dangerous Mouse Highway.

LASER RAID

Rush in from deep space in your mighty LASERWHIP spacecraft and try to destroy the alien weapons factory. All prior attempts have failed, as the aliens are always on high alert. Only superhuman reflexes will help you survive the suicidal LASER RAID.

TACHYON BEAM

Aliens have conquered Earth and patrol space with their invincible STARBUSTER spaceships. Our only potentially effective defense is the deadly TACHYON BEAM. But it can only be used in short bursts while unprotected, so make every shot count! Save our planet Earth with TACHYON BEAM.

STONE AGE

A time warp hurls you millions of years into the past. You'll have to avoid vicious dinosaurs and navigate through a meandering, winding network of caves. Your only defensive weapons are large dinosaur eggs in the STONE AGE.

PLANET AGGRO

As a secret agent of the United World Federation, you travel to some of the worst, disastrous places in space. Planet Aggro is by far the worst. Shoot first and ask questions later! Attacks will come without any warning, and no one has ever come back from PLANET AGGRO.

Original German manual by Technovision
English by Marco Lazzari and Rob Wanenchak
July 2020

ATARI® VIDEO COMPUTER SYSTEM™
Is a trademark of Atari, Inc.

91-0147-01

©VTL Made In Hong Kong